

JEŹDZIECTWO – Regulamin techniczny

I. PROGRAM ZAWODÓW

- Mistrzostwa obejmują dwie konkurencje (skoki i ujeżdżenie). Konkurencje te są przeprowadzone w dwóch kategoriach:
 - profi – dla profesjonalistów (zgodnie z punktem II.3 niniejszego regulaminu),
 - amator – dla pozostałych
- Mistrzostwa trwają 3 dni.
- Każda uczelnia zapewnia konie dla swoich zawodników.
- Ubiór zawodnika i rząd konia w oparciu o przepisy PZJ.

II. UCZESTNICTWO

- Każda uczelnia ma prawo zgłosić drużynę składającą się z dowolnej liczby zawodników i zawodniczek oraz dwie osoby towarzyszące (kierownik i trener).
- Warunkiem dopuszczenia zawodnika do startu w zawodach jest przedstawienie Komisji Weryfikacyjnej kompletu dokumentów zgodnie z pkt. III.3.3. Regulaminu Ogólnego AMP oraz obowiązkowo przedstawienie Komisji Sędziowskiej indywidualnych badań lekarskich każdego zawodnika zgodnie z przepisami PZJ.
- Kategorie:
 - w konkurencji ujeżdżenia:
 - amatorzy: wszyscy startujący, którzy nie uzyskali II bądź wyższej klasy sportowej w roku 2018 i następnych oraz nie posiadali uprawnień sportowych II stopnia w roku rozgrywania AMP,
 - profi: startujący, którzy nie spełniają w/w wymagań,
 - w konkurencji skoków:
 - amatorzy: brązowa odznaka, licencje BW i BIII,
 - profi: licencje BIII, BII, BI.
- Kategoria powstaje w przypadku zgłoszenia co najmniej trzech zawodników (w innym przypadku nie ma podziału na kategorie).
- Zawodnik w danej konkurencji startuje od początku do końca zawodów na jednym i tym samym koniu.
- Konie dopuszczone do zawodów muszą spełniać następujące warunki:
 - wiek i kategoria w oparciu o przepisy PZJ,
 - posiadać aktualne szczepienia zgodnie z przepisami PZJ,
 - być dopuszczone przez lekarza weterynarii zawodów.

III. PUNKTACJA

- Klasyfikacja skoków i ujeżdżenia wyłoni:
 - indywidualnie:
 - zwycięzcę konkurencji skoków w kategorii profi,
 - zwycięzcę konkurencji skoków w kategorii amator,
 - zwycięzcę konkurencji ujeżdżenia w kategorii profi,
 - zwycięzcę konkurencji ujeżdżenia w kategorii amator,
 - zwycięzcę kombinacji skoków i ujeżdżenia.
 - drużynowo - zwycięską uczelnię Mistrzostw (punktacją generalną),
- Punktacja indywidualna jest liczona wg następujących reguł:

Lokata	Skoki / Ujeżdżenie	
	Profi	Amator
I miejsce	$N + Np/3 + 3$	$N + 3$
II miejsce	$N + Np./3$	N
III miejsce	$N + Np/3 - 2$	$N - 2$
IV miejsce	$N + Np/3 - 3$	$N - 3$
V miejsce	$N + Np/3 - 4$	$N - 4$

gdzie: N - liczba sklasyfikowanych zawodników w liczniejszej konkurencji (skoki, ujeżdżenie),
Np - liczba sklasyfikowanych zawodników w liczniejszej kategorii profi.

- W przypadku, gdy w klasyfikacji kombinowanej 2. lub więcej zawodniczek/zawodnicy zdobędą taką samą liczbę punktów, o kolejności decyduje większa liczba pierwszych miejsc spośród wyników branych pod uwagę. W przypadku braku rozstrzygnięcia w dalszej kolejności decyduje większa liczba drugich miejsc, następnie trzecich, itd."

5. Punktację drużynową uczelni stanowi suma punktów zdobytych w konkurencjach skoków i ujeżdżenia wyliczonych na podstawie zajętych miejsc. Miejsce uczelni w danej konkurencji określa suma punktów dwóch najlepszych wyników zawodników danej uczelni dowolnej kategorii (tzn. profi lub amator).
6. W przypadku równej ilości punktów w punktacji drużynowej, wyższe miejsce uzyskuje uczelnia, której zawodnicy w punktacji indywidualnej uzyskają większą liczbę pierwszych miejsc, następnie drugich, itd. bez względu na konkurencję.
7. Zespół jest klasyfikowany w punktacji drużynowej, jeżeli w Mistrzostwach wystartuje i ukończy je minimum 2 zawodników z danej uczelni.

IV. WARUNKI ROZGRYWANIA MISTRZOSTW

1. Konkursy
 - a. skoki

Kategoria	I półfinał	II półfinał	finał
Amator	Zwykły 238.2.1 95cm	Zwykły 238.2.1 Klasa L- 100cm	Zwykły 238.2.1 Klasa L1- 105cm
Profi	Zwykły 238.2.1 Klasa P1 – 115cm	Zwykły 238.2.1 Klasa N – 120cm	Zwykły 238.2.1 Klasa N1 – 125

- b. ujeżdżenie

Kategoria	I półfinał	II półfinał	Finał
Amator	Program P1	Program P2	Program P5
Profi	Program C2	Program C3	Program C4

2. Kolejność startów skoki
 - a. I półfinał - kolejność startu zawodników w pierwszym półfinale ustalana jest na drodze losowania dzień przed Mistrzostwami.
 - b. II półfinał i finał – zawodnicy startują w kolejności odwrotnej do zajmowanych miejsc. W przypadku, gdy w dyscyplinie skoki przez przeszkody po obu półfinałach kilku zawodników ma jednakową liczbę punktów, o kolejności startu decyduje czas uzyskany w drugim półfinale.
 - c. finał – ilość startujących:
 - skoki - w przypadku jednakowej ilości punktów karnych par sklasyfikowanych w połowie stawki po dwóch półfinałach o ostatecznej liczbie startujących par decyduje Komisja Sędziowska w porozumieniu z organizatorem
 - ujeżdżenie Amator – 15 par,
 - ujeżdżenie Profi – 10 par.
3. Zasady ustalania wyników
 - a. Wynikiem końcowym AMP w skokach jest suma punktów karnych uzyskanych w konkursach półfinałowych i konkursie finałowym. Zawodnicy nie biorący udziału w finale są klasyfikowani wg sumy punktów karnych uzyskanych w półfinałach, a w przypadku takiej samej ilości punktów karnych o zajętych miejscach decyduje czas przebiegu II półfinału.
 - b. Zawodnik wyeliminowany w jednym z półfinałów, otrzymuje wynik ostatniego zawodnika, który ukończył przejazd zaliczany do Mistrzostw, powiększony o 10 pkt. karnych.
 - c. W przypadku uzyskania przez zawodników po półfinałach i finale tej samej ilości punktów karnych na miejscach medalowych - należy przeprowadzić rozgrywkę na zasadach konkursu zwykłego.

V. UWAGI KOŃCOWE

1. Klasy sportowe i uprawnienia sportowe zawodników są sprawdzane w trakcie i po Mistrzostwach. W przypadku niezgodności zgłoszeń z informacjami uzyskanymi w Związkach Jeździeckich drużyna zostanie zdyskwalifikowana - do 21 dni po zawodach.
2. W przypadku zbyt dużej liczby zgłoszeń Organizator ma prawo ograniczyć ilość startujących zawodników i koni oraz / lub wprowadzić związane z tym zmiany w programie zawodów. O ewentualnych ww. zmianach Organizator powiadomi zainteresowane kluby na 14 dni przed zawodami.
3. Medale za miejsca 1 - 3 w poszczególnych typach uczelni wręczane są pod warunkiem ukończenia konkurencji przez co najmniej sześciu zawodników/zawodniczek tego typu (po spełnieniu warunku opisanego w punkcie VII 7.3. regulaminu ogólnego AMP).
4. Zawody rozgrywane są w oparciu o przepisy Polskiego Związku Jeździeckiego z uwzględnieniem zapisów niniejszego regulaminu technicznego.