



PUCHAR AZS w Socca - piłce nożnej 6-osobowej mężczyzn REGULAMIN ROZGRYWEK

I. CEL

1. Upowszechnianie kultury fizycznej wśród społeczeństwa, ze szczególnym uwzględnieniem środowiska akademickiego.
2. Popularyzacja aktywności fizycznej, jako składowej prewencji zdrowia.
3. Organizacja systemu współzawodnictwa i rywalizacji sportowej na przestrzeni całego roku, w celu aktywizowania społeczeństwa.
4. Promowanie Akademickiego Związku Sportowego.
5. Integracja środowiska akademickiego.
6. Działanie na rzecz organizacji wolontariatu.

II. ZAŁOŻENIA ORGANIZACYJNE

1. Zawody eliminacyjne odbywają się w formie czterech turniejów eliminacyjnych i trzydniowego turnieju finałowego dla najlepszych drużyn turniejów eliminacyjnych. Terminy poszczególnych turniejów eliminacyjnych określają komunikaty organizacyjne poszczególnych zawodów.
2. Turnieje eliminacyjne odbędą się we Wrocławiu, Warszawie, Katowicach i Gdańsku.
3. System rozgrywek turnieju eliminacyjnego uzależniony jest od liczby zgłoszonych drużyn i decyduje o nim organizator eliminacji.
4. Turniej finałowy odbędzie się 28-29.10.2026 we Wrocławiu.
5. Do turnieju finałowego awansuje osiem drużyn, po dwie najlepsze drużyny z każdego zawodów eliminacyjnych.
6. Reprezentacja drużyny na turniej eliminacyjny i finałowy może składać się z maksymalnie 12 zawodników oraz trenera.
7. Do losowania grup turnieju finałowego zespoły, które zajmą pierwsze miejsce w turniejach eliminacyjnych trafiają do koszyka numer 1, a zespoły z drugich miejsc do koszyka numer 2.

III. ZGŁOSZENIA

1. Zgłoszeń można dokonać wyłącznie przez formularz dostępny na stronie <https://www.azs.pl/puchary-azs> w odpowiednim wydarzeniu (konkretne zawody eliminacyjne), w terminie wskazanym w komunikacie organizacyjnym.
2. Zgłoszenia dokonuje jedna osoba odpowiedzialna za zespół, podając adres mailowy i numer telefonu do kontaktu.
3. Zgłoszenie nie jest równoznaczne z zakwalifikowaniem do turnieju.

IV. UCZESTNICTWO

1. Uprawnieni do udziału w Pucharze AZS w Socca są pełnoletni członkowie AZS (obowiązek posiadania ważnej legitymacji AZS w trakcie turnieju eliminacyjnego i finału).
2. Zespół składa się z maksymalnie 12 zawodników. Zespół nie musi składać się wyłącznie z członków jednego klubu AZS / uczelni.
3. Skład zespołu obowiązuje do końca Pucharu AZS. Istnieje możliwość uzupełnienia składu pomiędzy eliminacjami a turniejem finałowym, wymiana maksymalnie trzech zawodników.
4. Warunkiem dopuszczenia do Pucharu AZS (poza posiadaniem ważnej legitymacji AZS) jest złożenie podczas weryfikacji następujących dokumentów:
 - i. Oświadczenie o stanie zdrowia,



- ii. Zgoda na wykorzystanie wizerunku,
- iii. Oświadczenie o przynależności klubowej.

V. PRZEPISY GRY

1. Rozgrywki przeprowadzone będą na boiskach o rozmiarze 55 x 25m, dozwolona tolerancja rozmiaru boiska +/- 7 metrów. Wymiary bramek: 2m wysokość słupka x 5m długość poprzeczki. Wymiary pola karnego 12m szerokości x 6m głębokości.
2. Zespoły grają w składach sześciuosobowych: pięciu graczy w polu + bramkarz. Całkowity skład drużyny na mecz to maksymalnie 12 osób.
3. Czas gry w turniejach eliminacyjnych to 2 x 10 minut nieefektywnego czasu gry. Czas przerwy między połowami to 3 minuty.
4. Czas gry w turnieju finałowym to 2 x 12 minut nieefektywnego czasu gry.
5. W przypadku faulu bezpośredniego w polu karnym wykonuje się rzut karny „socca penalty”, czyli akcję sam na sam z bramkarzem. Zawodnik rozpoczyna bieg z piłką od linii środkowej boiska i ma 10 sekund na finalizację akcji.
Bramkarz w chwili startu zawodnika musi znajdować się na linii bramkowej, a w trakcie rzutu karnego nie może opuścić pola karnego. Akcja jest przerwana gdy piłka opuści boisko lub złapie ją bramkarz.
Faul bramkarza na zawodniku = gol dla drużyny wykonującej rzut karny.
6. Jeżeli wynik jest nierozstrzygnięty na koniec regularnego czasu gry w fazie pucharowej, zarządza się rzuty karne „socca penalty”, które trwają 3 serie lub w przypadku remisu kolejne serie do wyłonienia zwycięzcy.
7. Rzuty od bramki oraz rzuty z autu wykonywane są nogą. Wszystkie rzuty wolne są bezpośrednie. Bramki można zdobywać bezpośrednio po rzucie od bramki, rzucie wolnym czy rzucie różnym.
8. Podczas wykonywania stałych fragmentów gry zawodnicy drużyny przeciwnej muszą znajdować się przynajmniej w odległości 5 m od piłki.
9. Nie obowiązuje przepis o spalonym.
10. Po otrzymaniu żółtej kartki zawodnik musi opuścić plac gry na dwie minuty, a drużyna gra w osłabieniu. Po upływie dwóch minut zawodnik może wrócić na plac gry.
11. Po otrzymaniu czerwonej kartki drużyna gra w osłabieniu do końca spotkania, a zawodnik, który otrzymał kartkę nie może już uczestniczyć w spotkaniu.
12. Zawodnik po otrzymaniu 2 żółtych kartek lub 1 czerwonej zostaje automatycznie odsunięty od jednego najbliższego meczu. Jeśli zespół otrzyma trzy czerwone kartki w jednym spotkaniu mecz zostaje przerwany i zakończony walkowerem.
13. Obowiązek gry w ochraniaczach zgodnie z przepisami PZPN.
14. Obowiązuje punktacja zgodnie z przepisami i regulaminem PZPN.

VI. KLASYFIKACJA

1. W przypadku uzyskania takiego samego dorobku punktowego przez dwa lub więcej zespołów w fazie grupowej o wyższym miejscu decydują kolejno:
 - bilans punktów z bezpośrednich spotkań
 - różnica bramek z bezpośrednich spotkań
 - większa liczba bramek zdobytych w bezpośrednich spotkaniach
 - różnica bramek ze wszystkich spotkań
 - większa liczba bramek zdobytych we wszystkich spotkaniach
 - rzuty karne wykonane przy udziale zainteresowanych drużyn



VII. NAGRODY

1. Dwa najlepsze zespoły turniejów eliminacyjnych wygrywają udział w turnieju finałowym. Organizator pokrywa koszty udziału oraz zakwaterowania i wyżywienia. Uczestnicy dojeżdżają na zawody na koszt własny.
2. Pierwsze 3 zespoły w turnieju finałowym otrzymują puchary, medale oraz dyplom. Pierwsze trzy zespoły eliminacji otrzymują puchary oraz dyplom.
3. Zwycięzca turnieju finałowego otrzyma od organizatora komplet strojów piłkarskich.
4. Organizator zastrzega sobie prawo do ufundowania dodatkowych nagród.

VIII. OBOWIĄZKI ORGANIZATORA

1. Przeprowadzenie turniejów zgodnie z regulaminem.
2. Zapewnienie opieki medycznej, obsługi sędziowskiej i technicznej.
3. Zapewnienie wody dla uczestników turnieju.
4. Wyłonienie zwycięzców oraz opublikowanie komunikatu końcowego turnieju.
5. Promocja i informacja o rozgrywkach w mediach społecznościowych/stronie internetowej
6. Branding miejsca rozgrywek (banery MSiT, AZS, PZU oraz pozostałych partnerów Pucharu AZS)
7. Zapewnienie co najmniej dwóch szatni dla uczestników z zapleczem sanitarnym

IX. ODWOŁANIA I PROTESTY

1. W trakcie wydarzenia sprawy sporne, odwołania i protesty rozpatruje Organizator zawodów w porozumieniu z Sędzią Głównym.
2. Od w/w decyzji obowiązuje możliwość odwołania do Koordynatora w terminie 7 dni od zakończenia zawodów (decyduje data wpłynięcia do Biura Akademickiego Związku Sportowego).
3. Odwołujący się jest zobowiązany do dokładnego wskazania w odwołaniu punktu regulaminu, który został naruszony. W przypadku braku powyższego wskazania protest zostanie odrzucony.
4. Obowiązuje opłata protestowa w wysokości 500 PLN płatna na konto Organizatora. W przypadku pozytywnego rozpatrzenia odwołania opłata zostaje zwrócona.
5. Od decyzji Koordynatora odwołanie nie przysługuje.

X. UWAGI KOŃCOWE

1. Zgłoszenie do turnieju oznacza akceptację postanowień niniejszego regulaminu.
2. Organizator zastrzega sobie prawo do ostatecznej interpretacji zapisów ujętych w Regulaminie.
3. Administratorem danych osobowych uczestników Pucharu AZS w Socca- piłce nożnej 6-osobowej jest Dolnośląska Organizacja Środowiskowa AZS Wrocław, e-mail: wroclaw@azs.pl. Więcej informacji o przetwarzaniu danych osobowych można znaleźć na stronie www.prywatnosc.azs.pl.
4. Realizując cele organizacji i promocji Pucharu AZS, organizator utrzuca fragmenty zawodów w postaci materiału foto i wideo. Uczestnictwo w Pucharze AZS jest jednoznaczne z wyrażeniem zgody na utrwalanie i publikację wizerunku uczestnika na stronie internetowej Pucharu AZS oraz stronach powiązanych, w mediach społecznościowych należących do organizatora i podmiotów współpracujących, a także w mediach informacyjnych i sportowych.